



Hades

Children of Olymp

HADES — Spielanleitung Deutsch:

Spieler: 2-6

Altersgruppe: ?

Spieldauer: ab 15 Minuten

Voraussetzungen: internetfähiges Mobiltelefon

Spielelemente:

2 Würfel

1 sechseckiges Mittelspielfeld-Teil

6 trapezförmige Außenspielfeld-Teile

18 (3 x 6) göttliche Spielfiguren

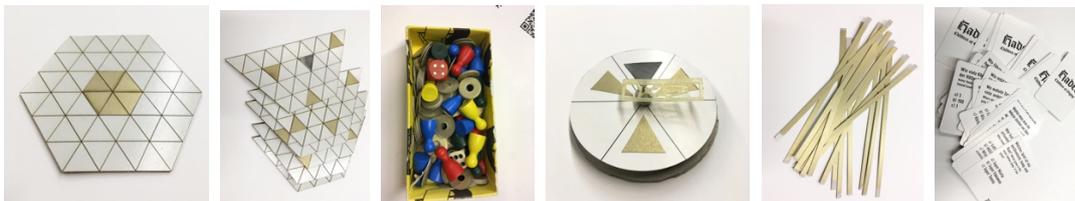
18 (3 x 6) gefährliche Waffen

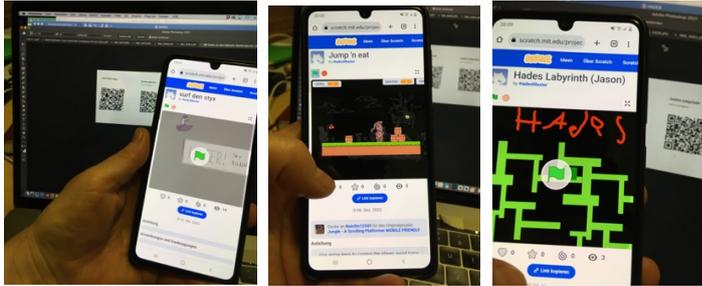
? Münzen

46 Fragekarten

3 QR-Codes für Mini-Spiele im Internet

1 QR-Code für Glücksrad oder analoges Glücksrad





Spielvorbereitung:

Jede*r Spieler*in sucht sich eine Spielfigur aus und stellt die jeweiligen dazugehörigen 3 Figuren vor sich auf. Eins der Trapez-Spielfelder wird ausgelegt. Jede*r Spieler*in platziert eines seiner/ihrer 3 Spielfiguren auf dem Spielfeld. Dabei muss beachtet werden, dass man seine Figur nicht auf einem der farbigen und folgenden Feldern platziert. (siehe Abbildung)

Spielziel:

Das Ziel des Spieles ist es, die Spielfeld-Mitte und damit den Olymp zu erreichen, wobei man das Spielfeld erweitert, umrundet und dann um einen Aufstieg auf den Olymp würfeln muss. Dies ist nur möglich, wenn man all seine 3 Leben hat.

Sonderfelder:

Goldene Sonderfelder symbolisieren das digitale Glücksrad. Du kannst eine Münze oder eine Waffe erhalten oder du verlierst eines deiner Leben. Je nach Ausgang des Glücksraddrehens. Wenn du auf einem goldenen Feld landest, dann drehst du das Glücksrad.

Graue Sonderfelder symbolisieren den Hades und somit die 3 digitalen Mini-Spiele. Diese benötigst du, um eines deiner Leben wiederherzustellen, um das Spiel noch gewinnen zu können.

Wenn du auf einem grauen Feld landest, gehst du mit Hilfe des QR-Codes zu einem der Spiele im Internet. Du musst gewinnen, um wieder auf dem analogen Spielfeld weiterspielen zu können. Du hast mehrere Versuche.



Kampfsystem:

Bewegst du dich gezielt auf das selbe Feld wie dein Gegenspieler, und hast du gleich viele oder mehr Leben, bist du in der Lage diesen anzugreifen. Um miteinander zu kämpfen, würfelt ihr um die höhere Zahl.

Hast du eine Waffe, ist deine Würfelzahl plus 1. Nach dem Kampf verlierst du deine Waffe.

Hat dein Gegner eine Münze und du gewinnst, verliert er diese und die Münze wandert in deinen Besitz. Besitzt er jedoch keine Münze, verliert er im Falle deines Sieges eines seiner Leben.

Spielablauf:

Die Spieler würfeln der Reihe nach.